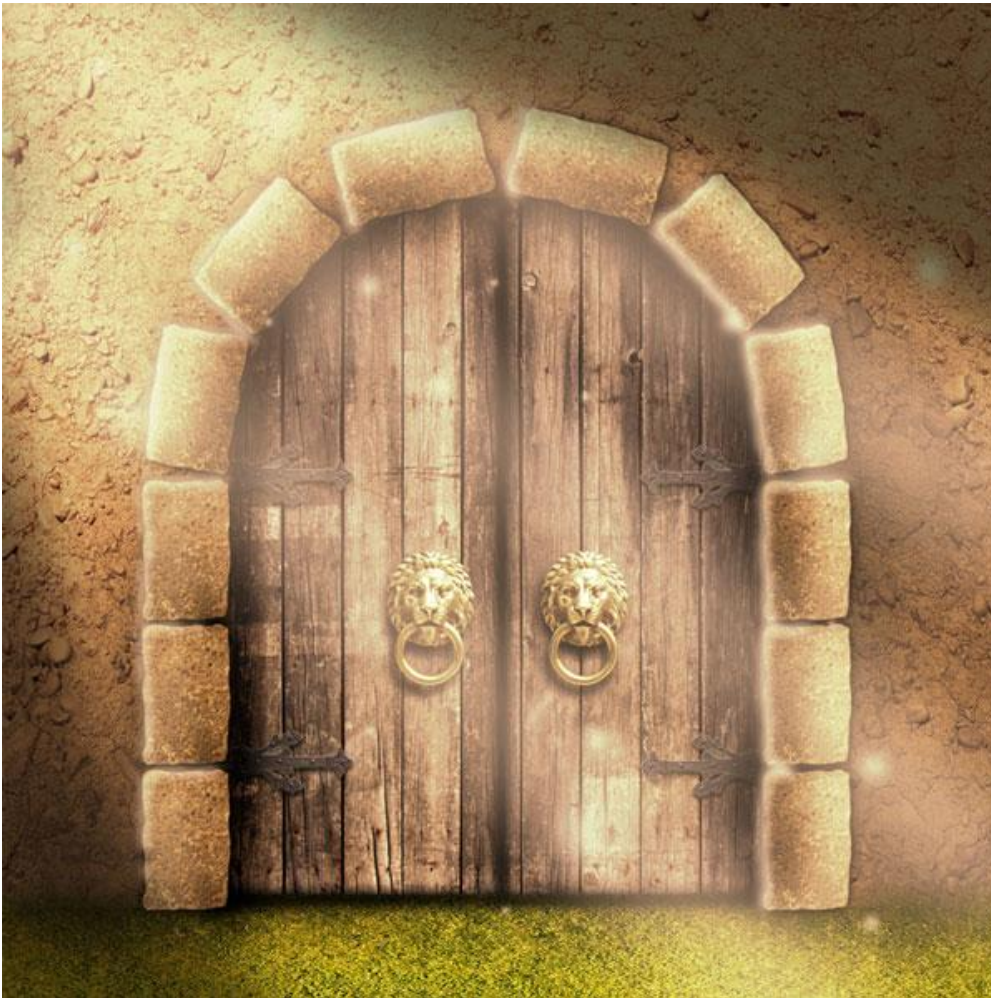


Middeleeuwse poort

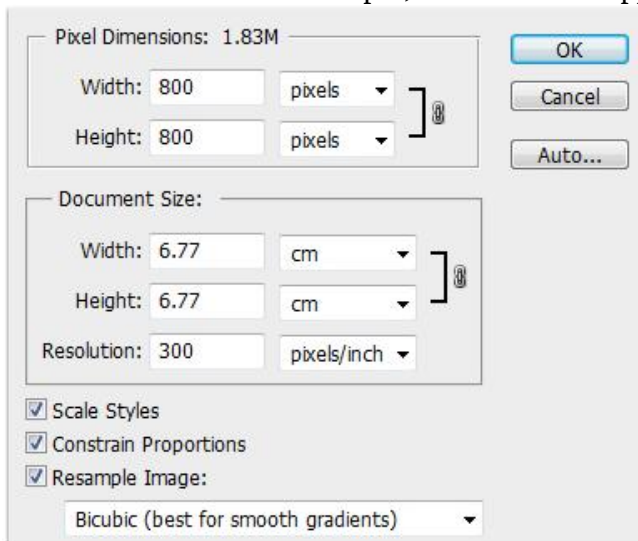


Volgende foto's nodig: structuur; houten planken; zand ; gras; ornament1 ; hoofd

Opgelet: enkele zaken uitgelegd voor CS5 maar kan je makkelijk in vorige versies aanpassen.

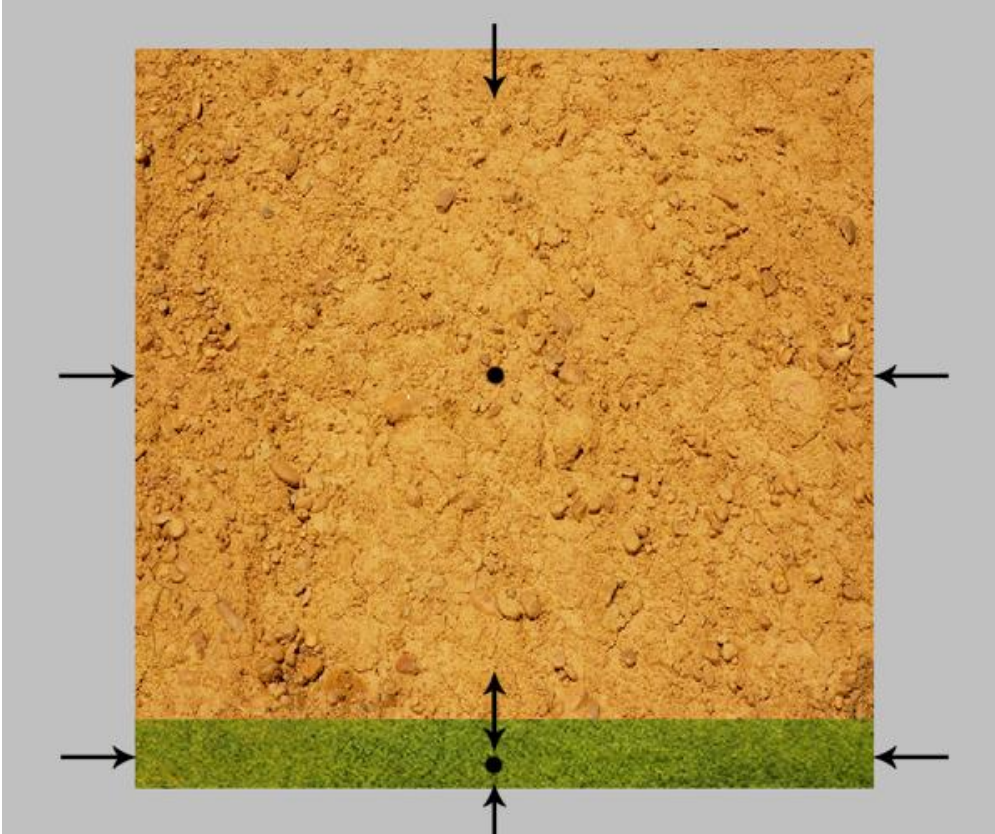
Stap 1

Nieuw bestand = 800 x 800 px ; resolutie = 300 ppi.



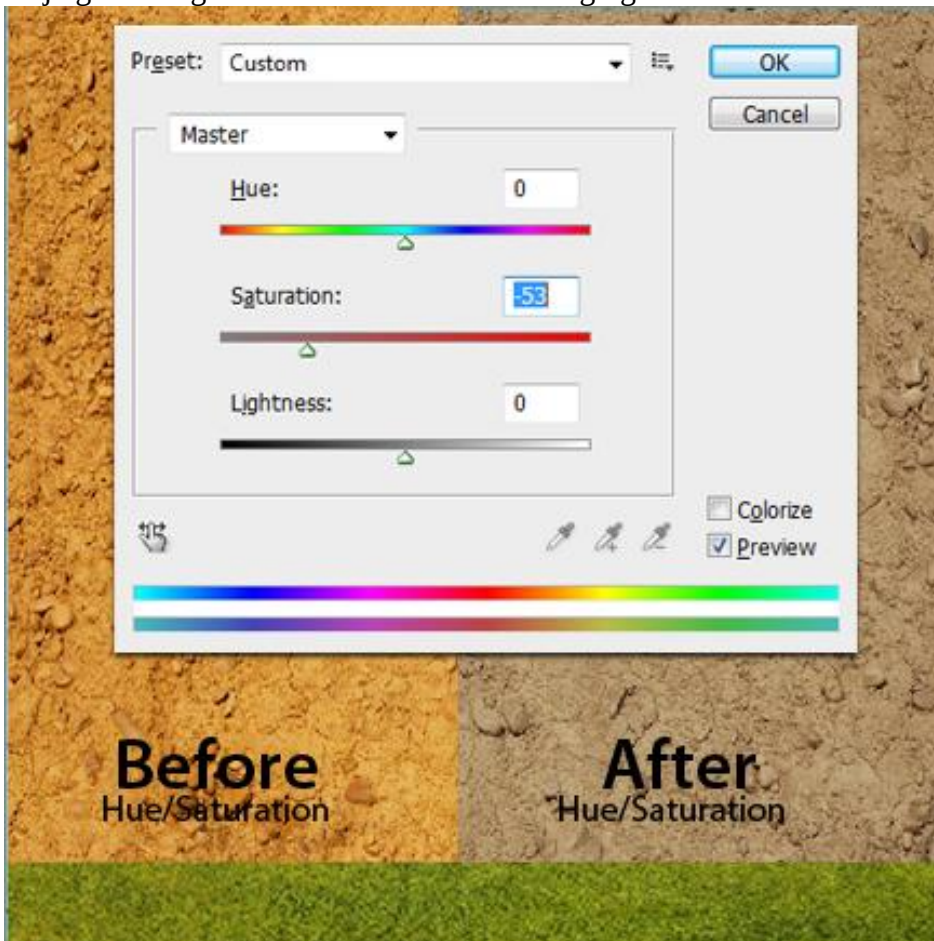
Stap 2

Open de bestanden zand.jpg en Gras.jpg plak op je werk en pas grootte aan (Ctrl + T).
Eerst de graslaag en daarboven de zandlaag. Onderaan is nog een stukje gras te zien!



Stap 3

Wijzig van laag met zand Kleurtoon/Verzadiging.



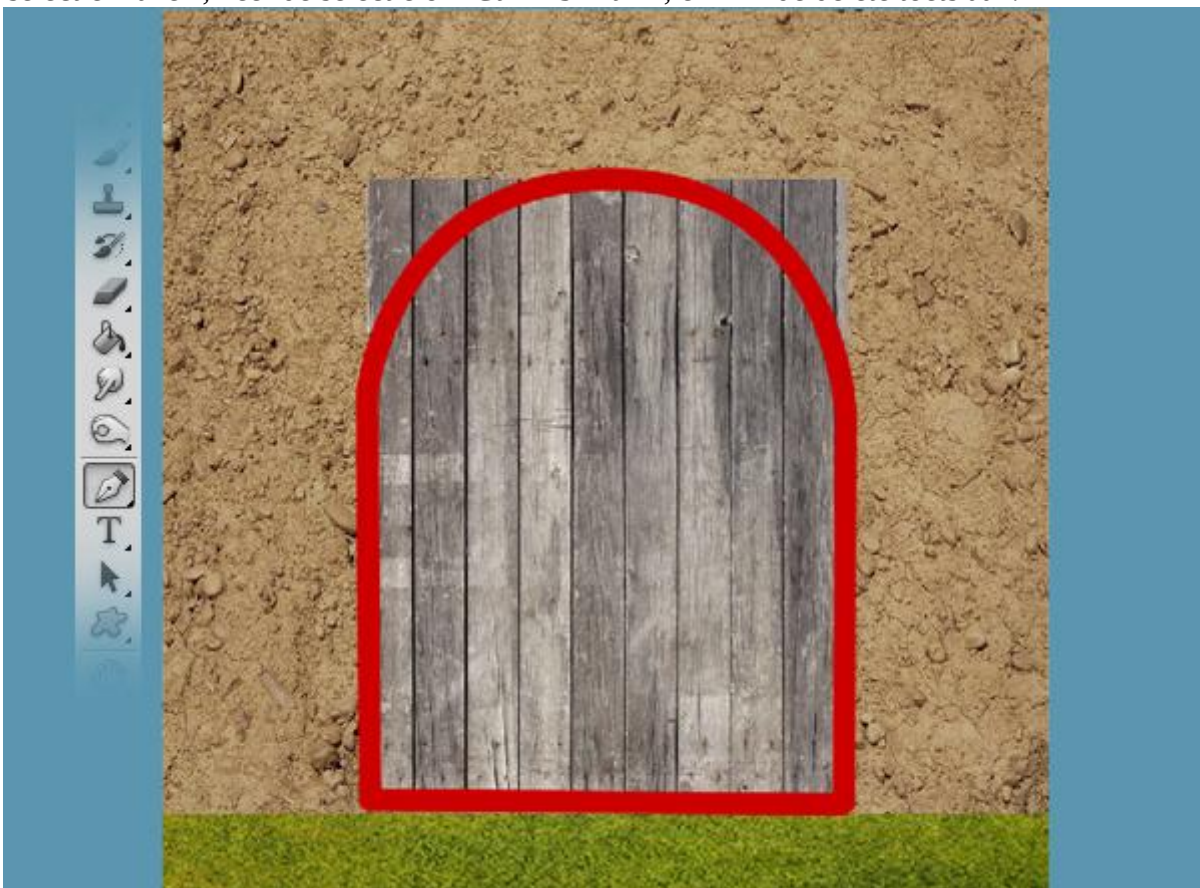
Stap 4

Open HoutenPlank.jpg pas grootte aan en plaats zoals in afbeelding hieronder.



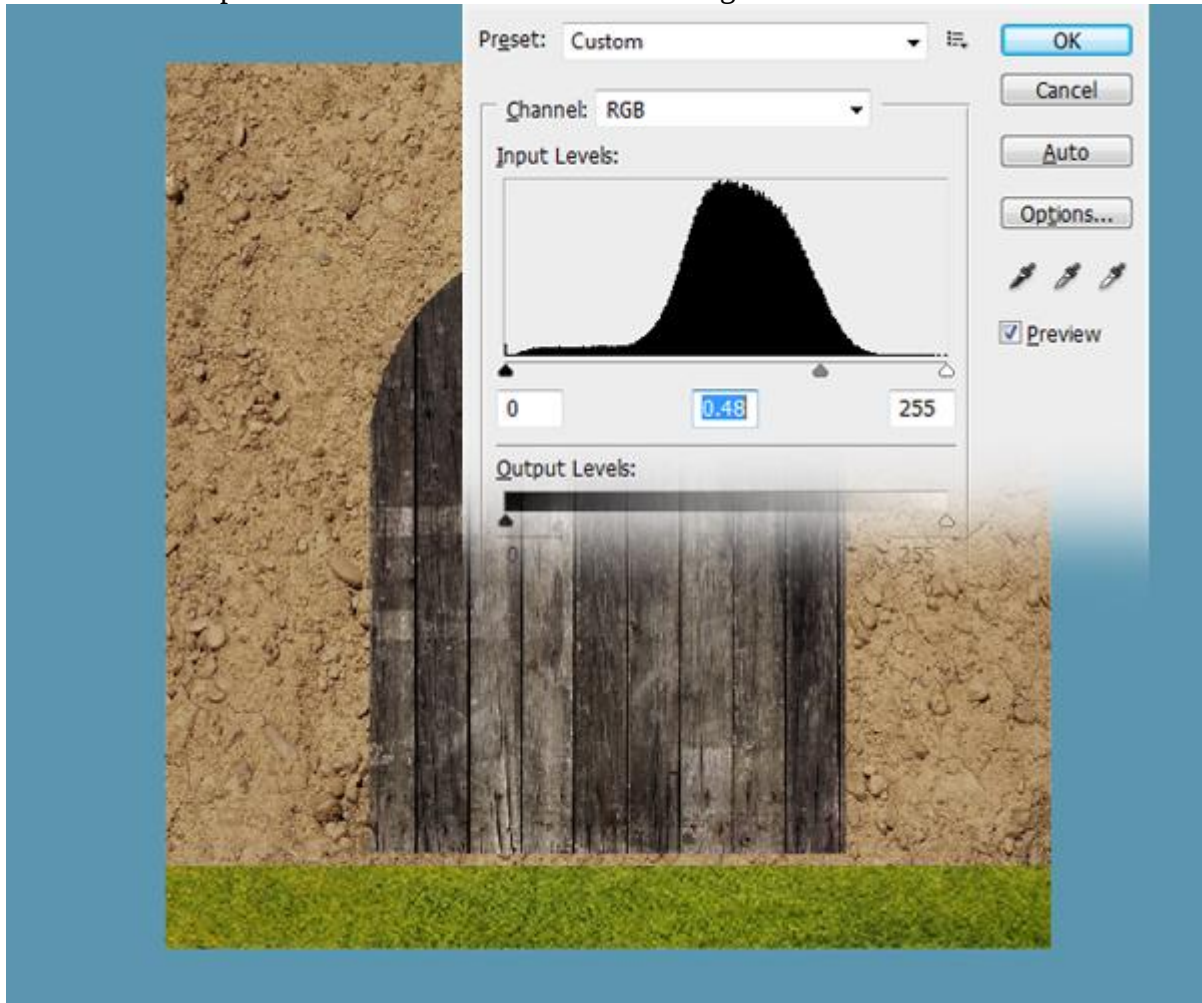
Stap 5

Met Pen (P) optie op paden onderstaande vorm tekenen, rechtsklikken in getekende pad, kies voor 'selectie maken', keer de selectie om Ctrl + Shift + I, en klik de delete toets aan.



Stap 6

Klik Ctrl + L en pas de niveaus aan voor deze afbeelding met hout.



Stap 7

We maken enkele stenen klaar om een boog te kunnen vormen.

Open afbeelding structuur.jpg, plaats op je werk, noem de laag "Steen."

- Met vrije transformatie Ctrl + T pas je de grootte aan.
- Gum (E) gebruiken om de randen wat onregelmatig weg te vegen.
- Gereedschap 'Doordrukken' (O) gebruiken om linkerkant donkerder te maken.
- Geef de laag als laagstijl 'Slagschaduw'.
- Nieuwe laag onder laag "Steen", Ctrl + klik op laagicoon van laag "Steen" om selectie ervan te laden.
- Vul de selectie met #000000
- Ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 5,0 px.



Resize



Erase



Burn



Drop Shadow
Layer Style



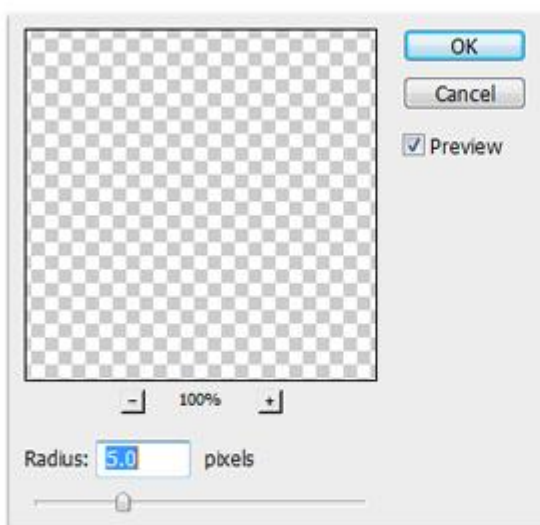
e



f



Color #000000



Gaussian Blur



g

Stap 8

Voeg nu de lagen "Steen" en die vervaagde laag van Stap 7 samen, dupliceer (Ctrl + J) de bekomen laag, verplaats de kopie lagen tot je een gehele boog bekomen hebt.



Stap 9

Met Doordrukken (O) volgende delen donkerder maken op laag met zand en laag met gras.



Stap 10

Met Gum (E) onderstaande delen wegvegen op laag met zand.



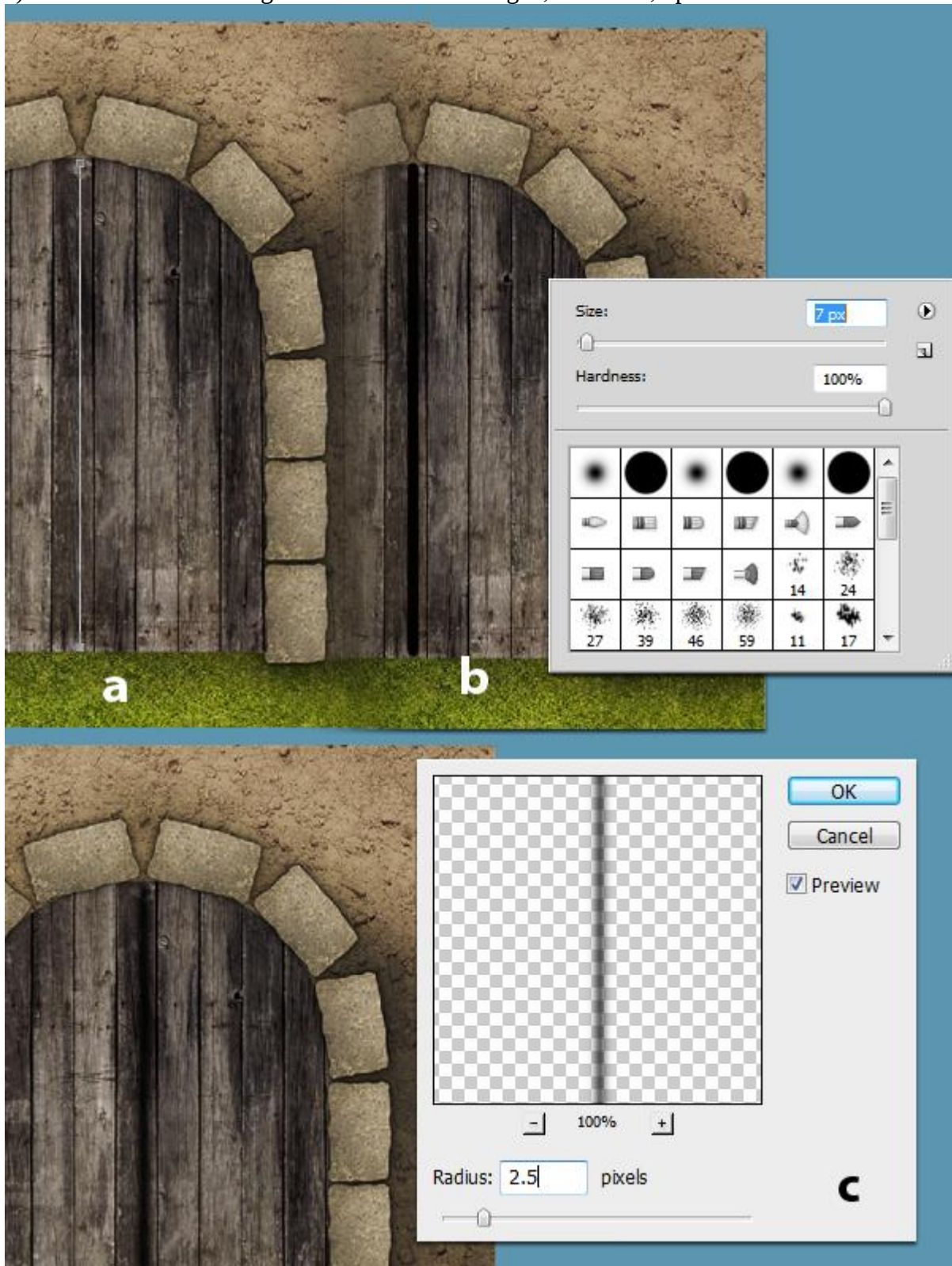
Stap 11

Een opening maken op de deur. Nieuwe laag!

a) Pen gebruiken (P), optie op paden en een lijn tekenen.

b) Voorgrondkleur op zwart, penseel selecteren en instellen, met pen rechtsklikken op getekende rechte pad, kiezen voor 'Pad omlijnen', met ingestelde penseel.

c) Ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 2,5 px.





Zelfde werkwijze herhalen om de opening te maken onder de deur.



Stap 12

Met Pen (P) onderstaande lijn tekenen, Penseel (B) selecteren, diameter = 20px ; Hardheid =100%, met pen rechtsklikken op getekende pad en kiezen voor 'pad omlijnen' met ingestelde penseel en voorgrondkleur op zwart. Ga dan naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 8,0 px. Verminder daarna de laagdekking naar ongeveer 50%.



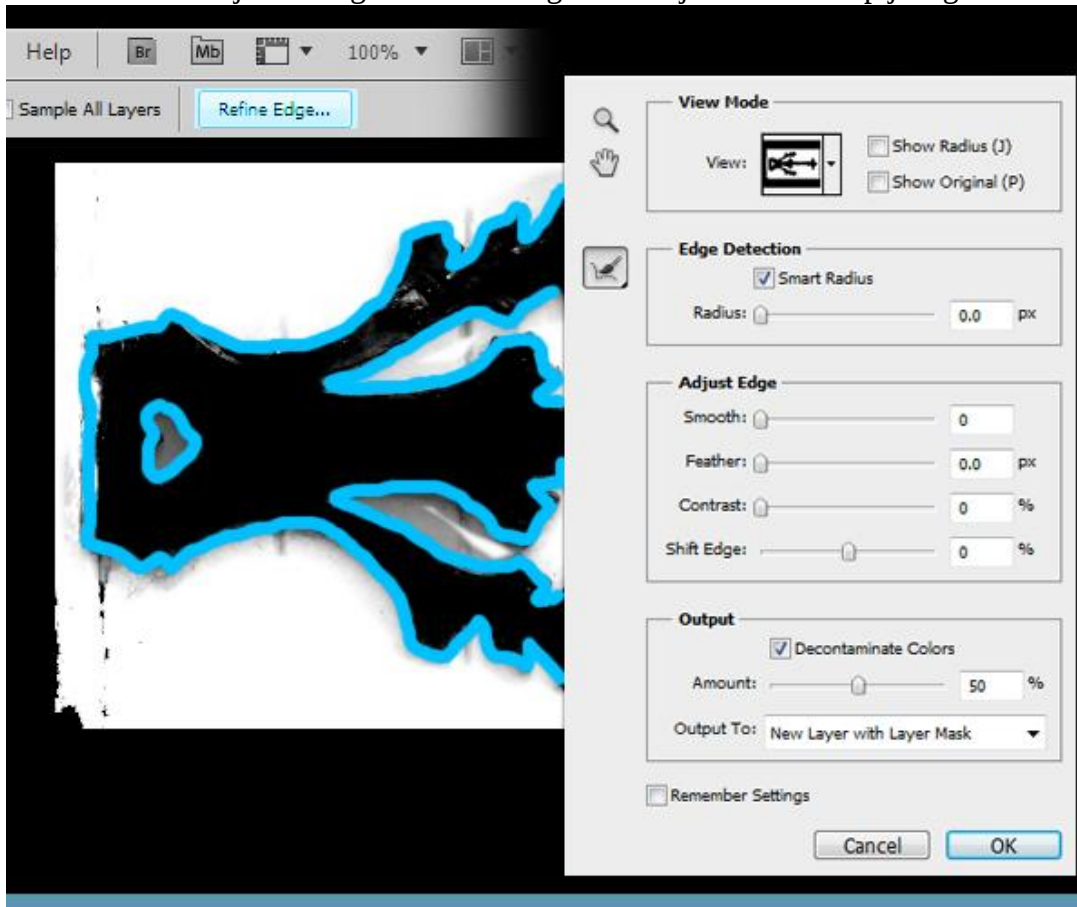
Stap 13

We voegen de deur scharnieren toe. Open "Ornament1", met toverstaf de achtergrond selecteren.

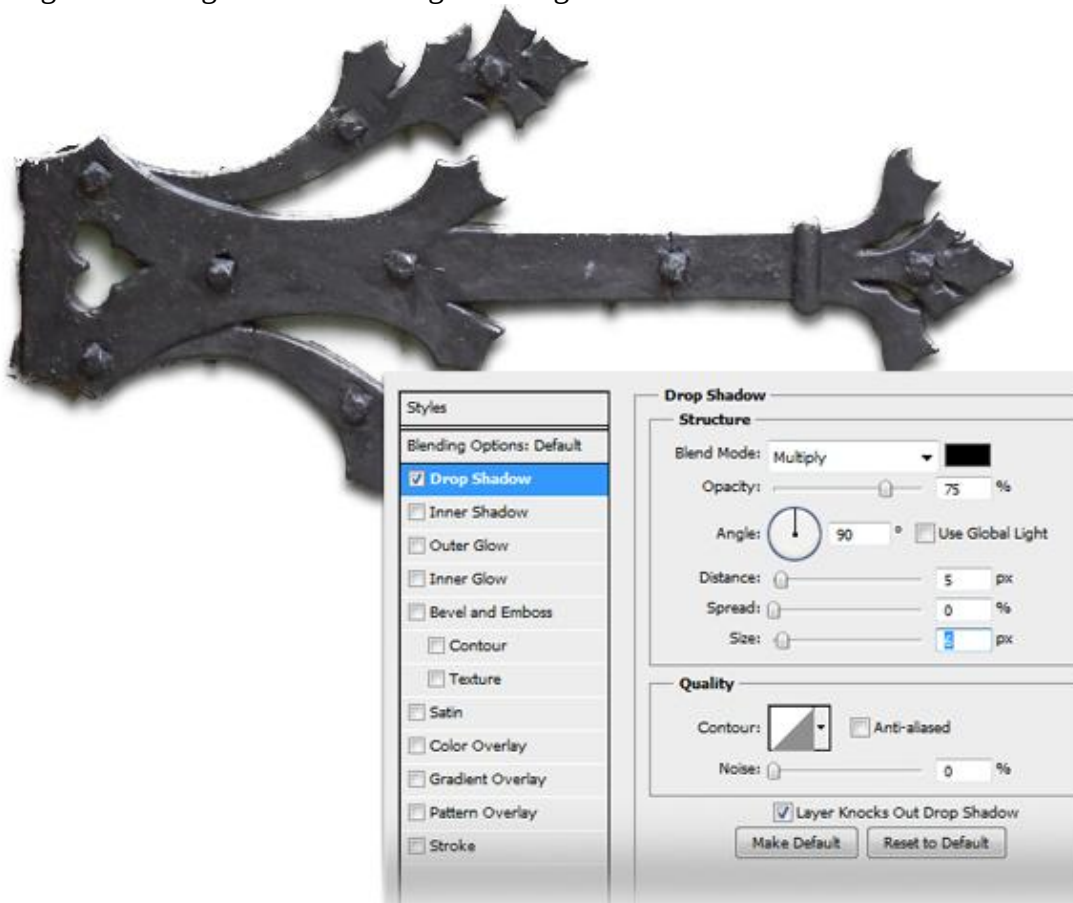


Klik knop 'Rand verfijnen' aan, vink ' slimme straal' (CS5) aan en volg de buitenlijnen van de scharnier, vink dan 'kleuren zuiveren' aan en klik OK.

Dit scharnier kan je in vorige versies heel gemakkelijk selecteren op je eigen manier.



Voeg aan die laag "Ornament" volgende Slagschaduw toe.



Dupliceer deze laag drie keren en plaats zoals hieronder getoond wordt.



Stap 14

Weer met Pen (P) onderstaande pad tekenen, Penseel: grootte = 45px, Hardheid = 0%, kleur = #000000, met Pen rechtsklikken op getekende pad, kiezen voor 'pad omlijnen' met ingestelde penseel. Zet daarna nog de laagmodus op 'Zwak licht'.

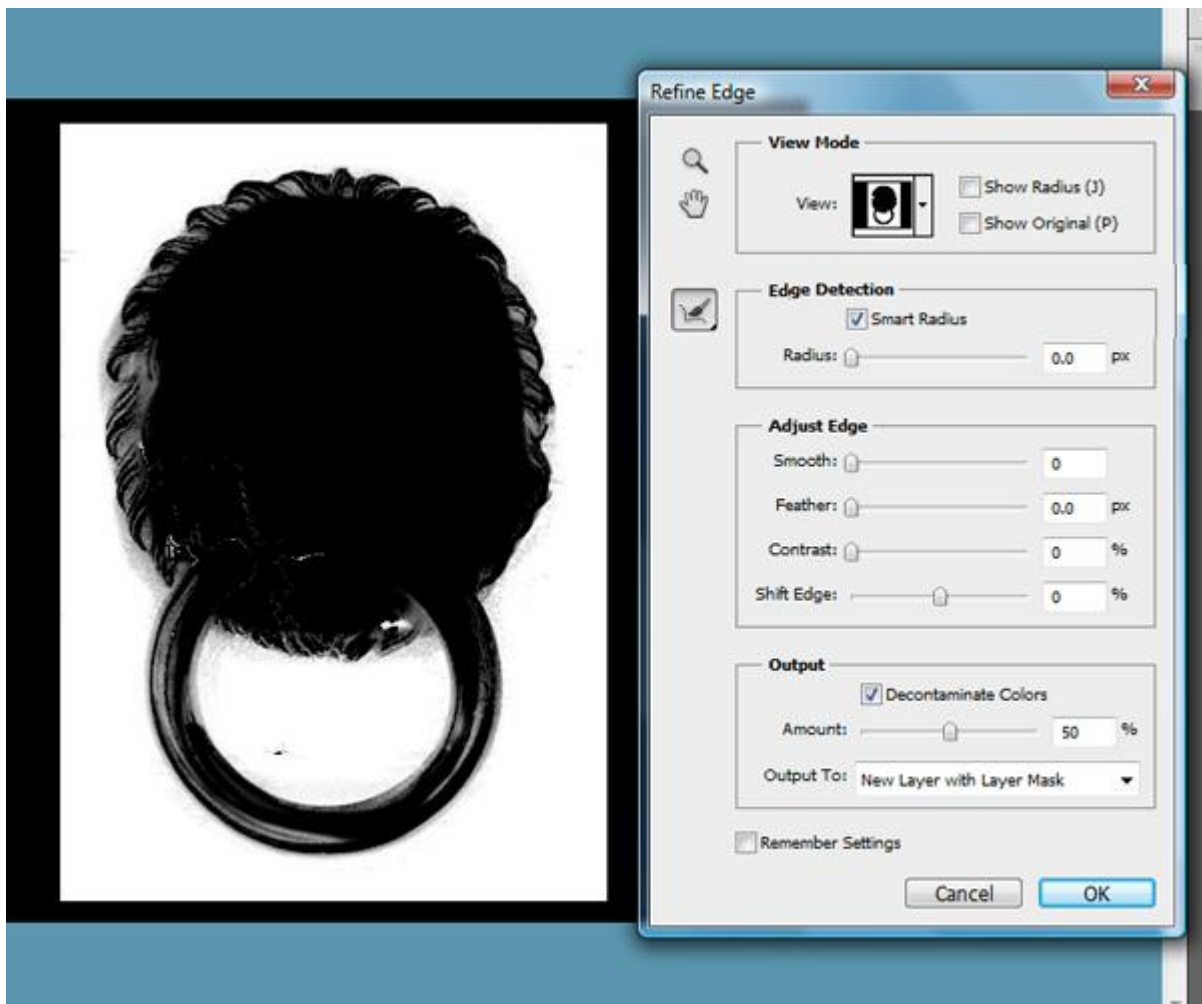




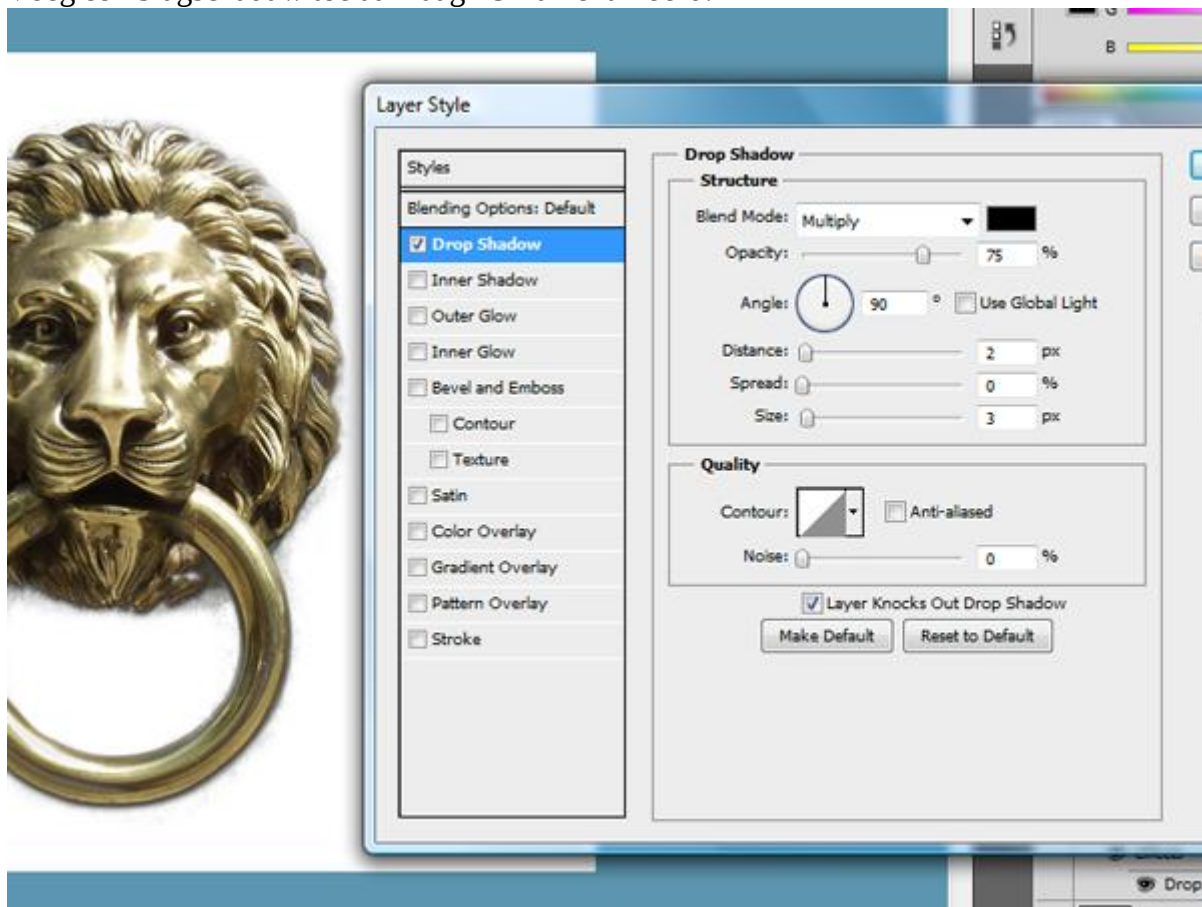
Stap 15

Open "Ornament hoofd, met toverstaf de achtergrond selecteren, hoeken verfijnen, Slimme straal aanvinken, volg met het Penseel de buitenrand van het hoofd, vink dan 'kleuren zuiveren' aan en klik OK. Of selecteer op een andere eigen manier.





Voeg een Slagschaduw toe aan laag "Ornament Hoofd."

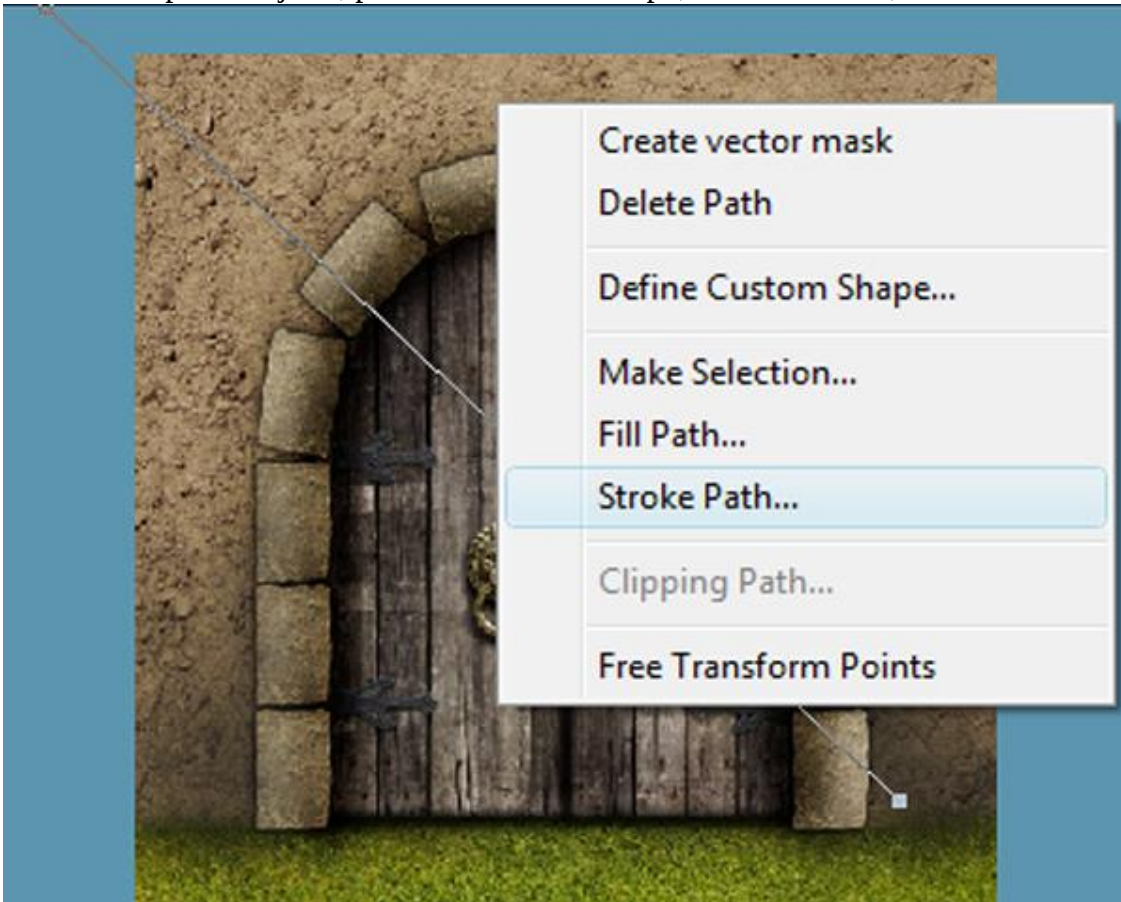


Dupliceer laag "Ornament" en plaats zoals in onderstaande afbeelding.



Stap 16

Wat zonnestralen toevoegen, met Pen (P) volgende lijn tekenen, rechtsklikken op getekende pad, kiezen voor 'pad omlijnen', penseel: diameter = 95px, Hardheid = 0%, kleur = # FFFFFFFF.



Zelfde werkwijze gebruiken om nog lichtstralen toe te voegen, voeg daarna alle lagen samen en noem de bekomen laag "Lichtstralen".



Ga dan naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 25 px.



Laagdekking = 50%.

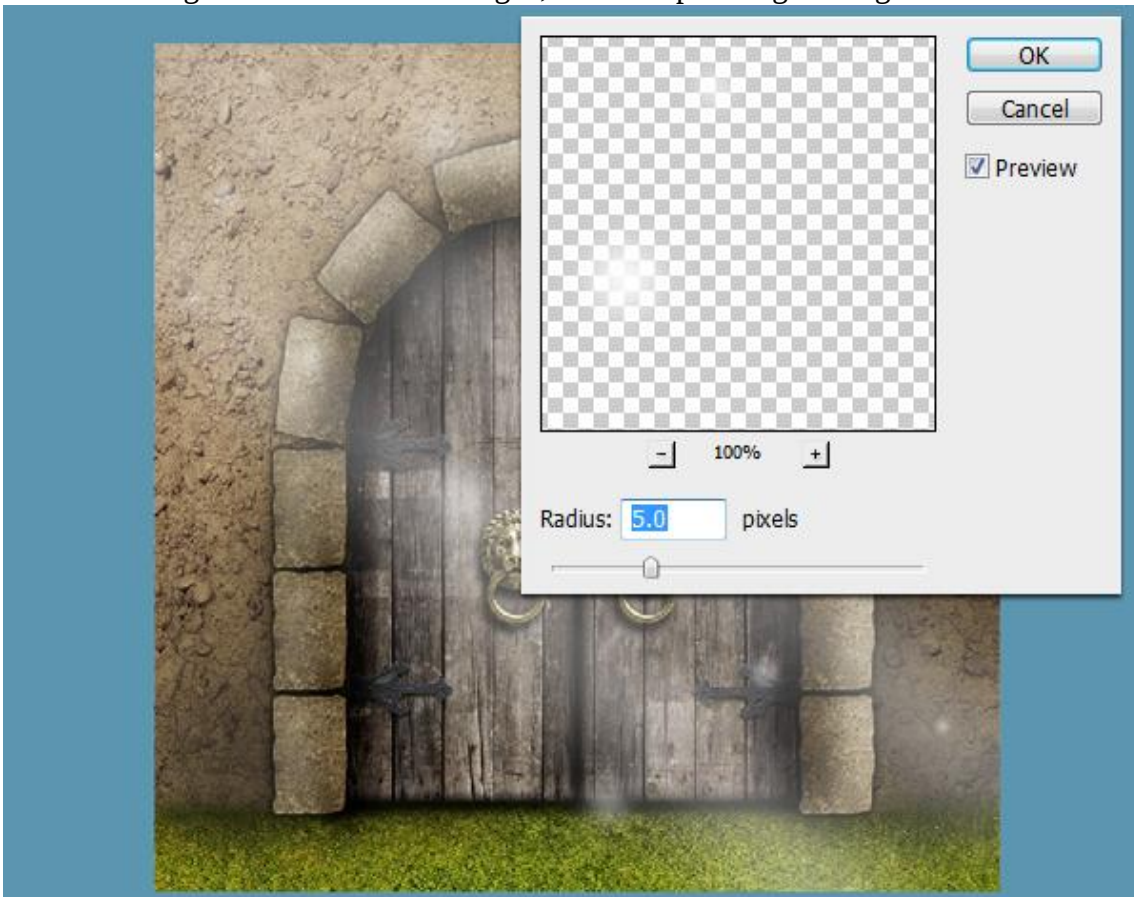


Stap 17

Enkele vonken toevoegen: Penseel met hardheid = 0% en kleur = # FFFFFF, nieuwe laag, verschillende stippen tekenen met een variatie van penseelgroottes.

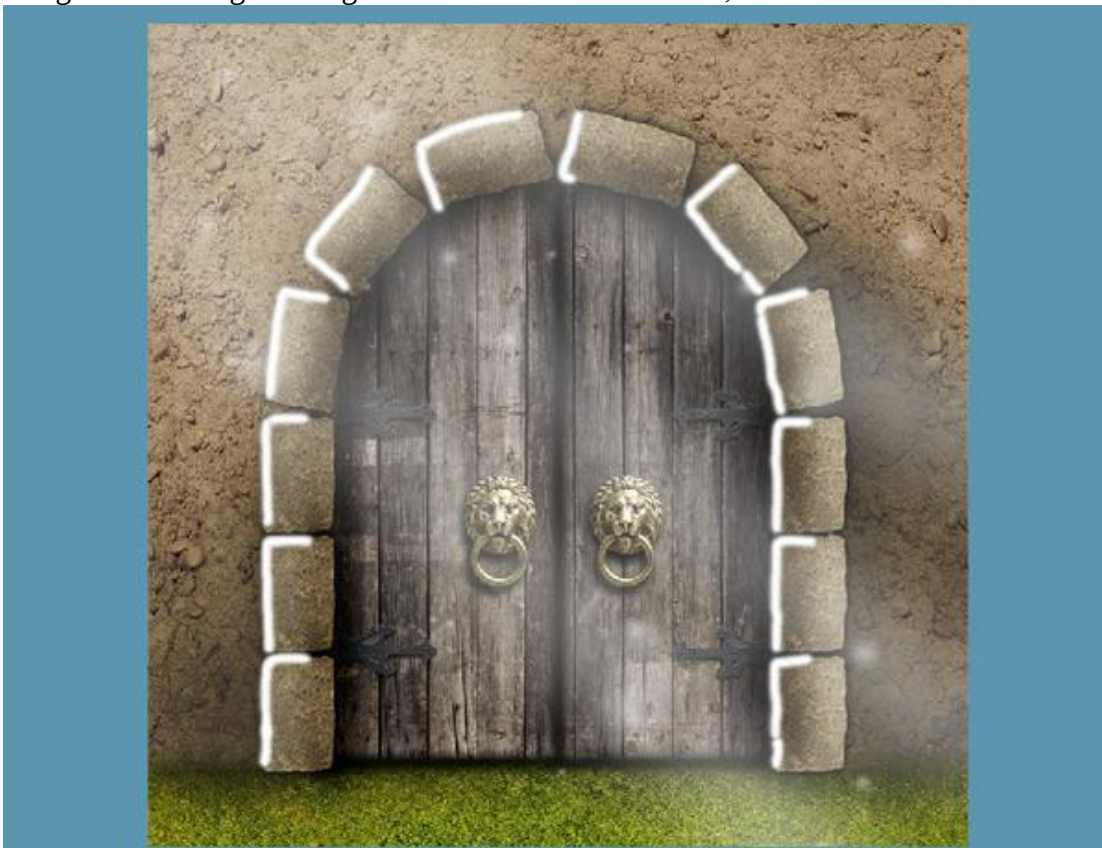


Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 5px. Laagdekking = 40%.

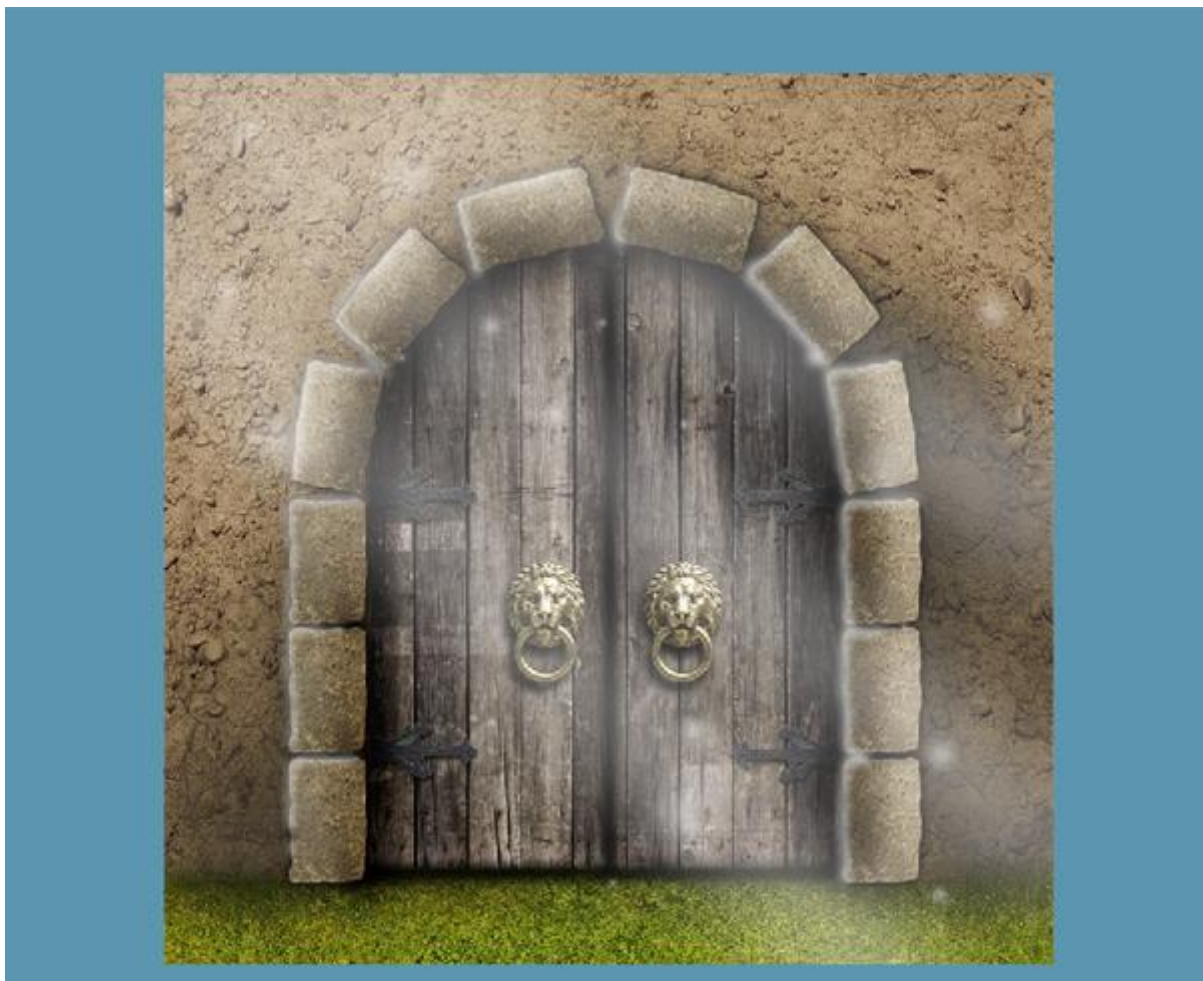
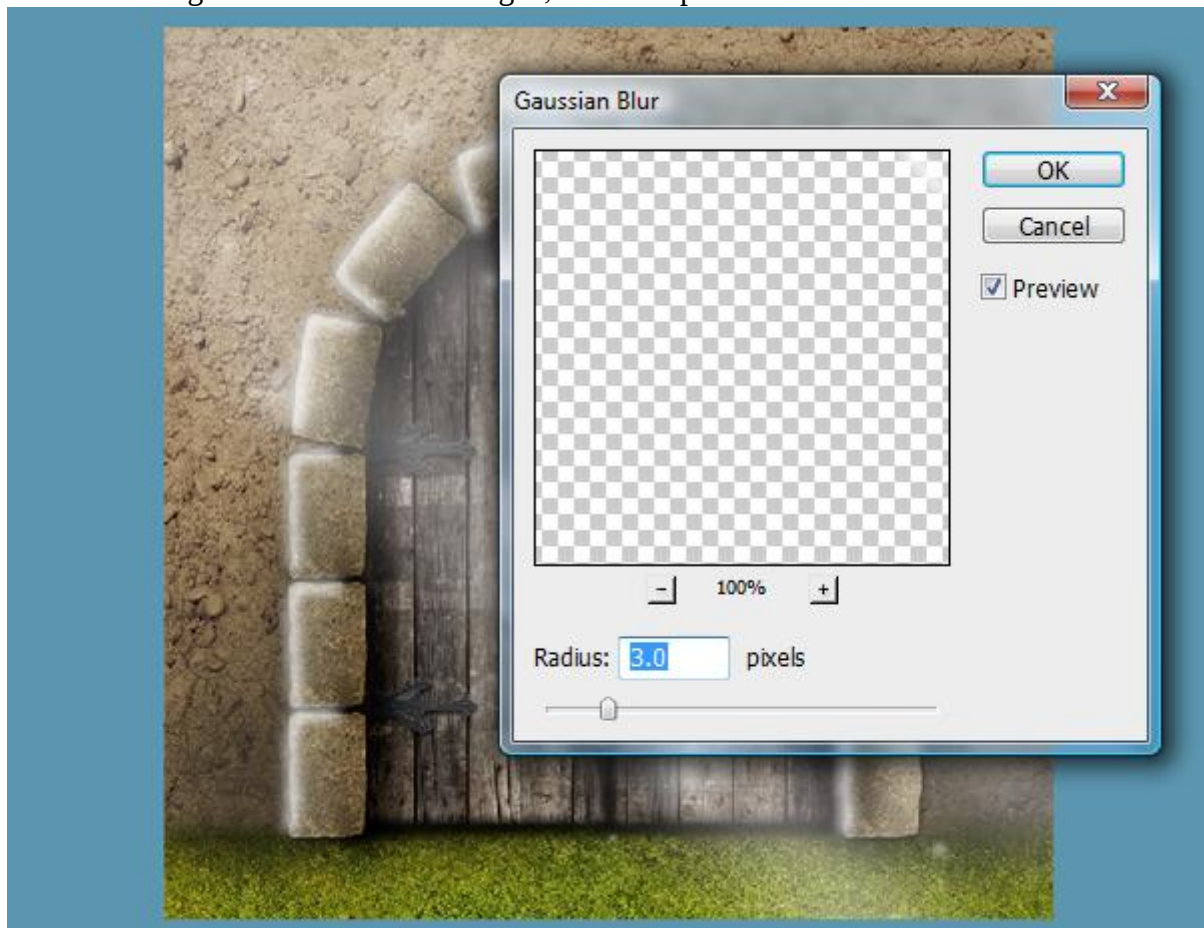


Stap 18

Wat belichting bovenop de stenen van de boog. Penseel gebruiken, Diameter=7px ; Hardheid=0%. Voeg de belichting toe volgens het invallen van het licht, hier komt het van boven links.

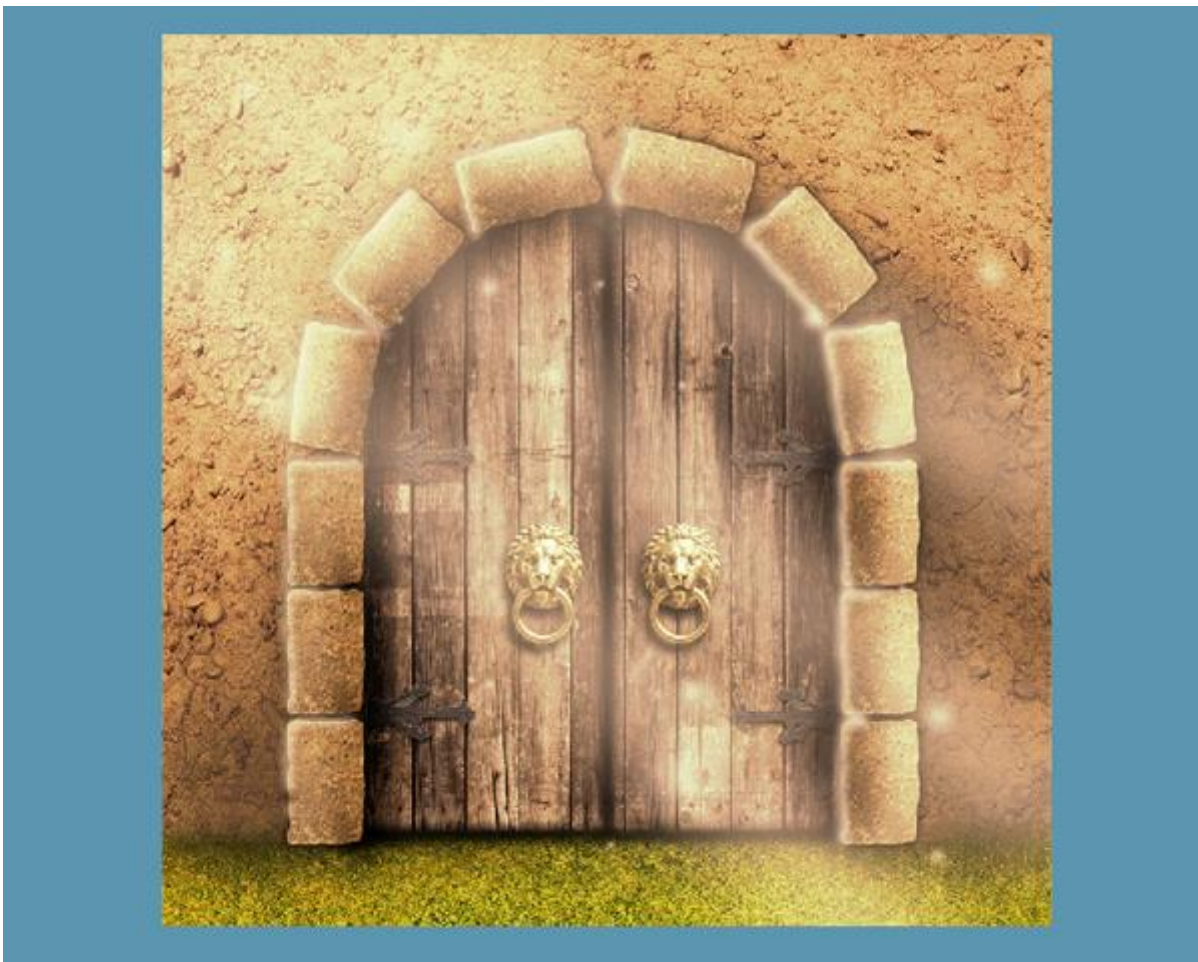
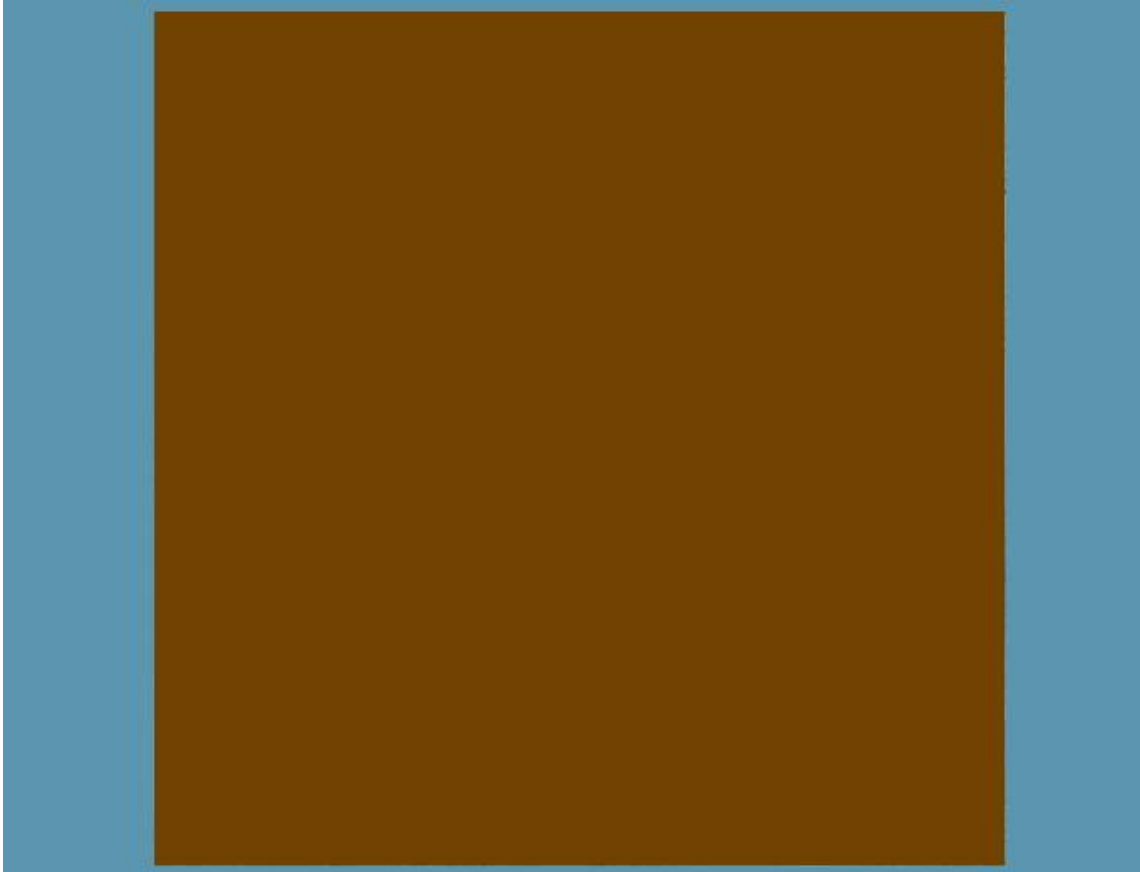


Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 3px.



Stap 19

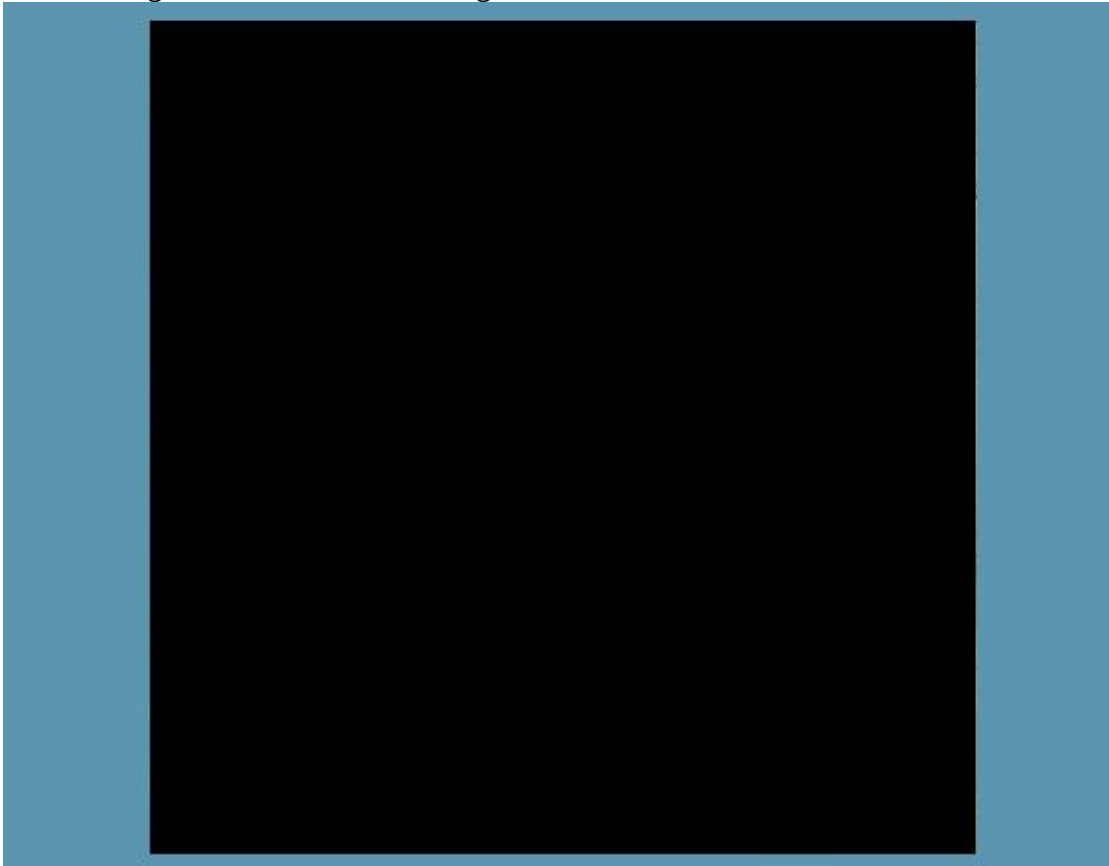
Een bruine tint geven aan de afbeelding. Nieuwe laag, vullen met #714200.
Wijzig laagmodus in Kleur Tegenhouden en laagdekking in 60%.



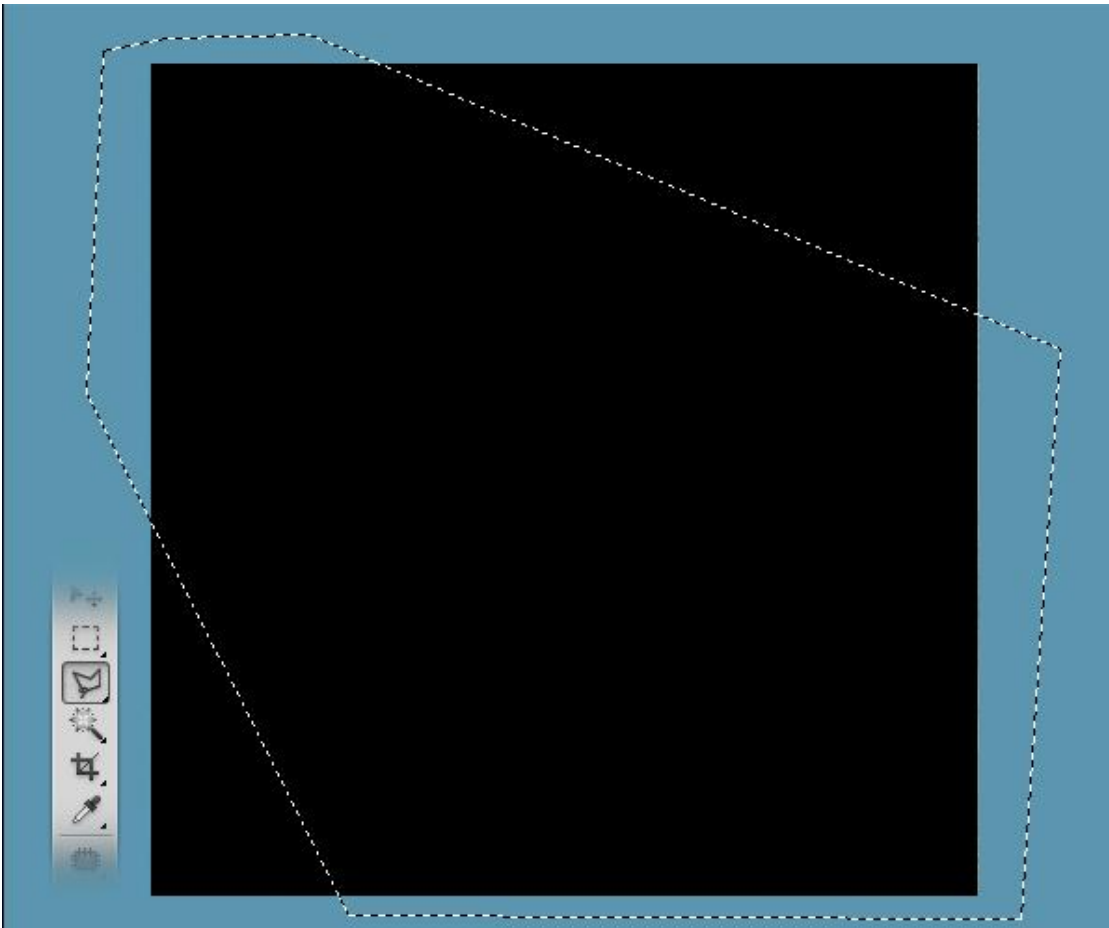
Stap 20

In deze laatste Stap voegen we een subtiele schaduw toe.

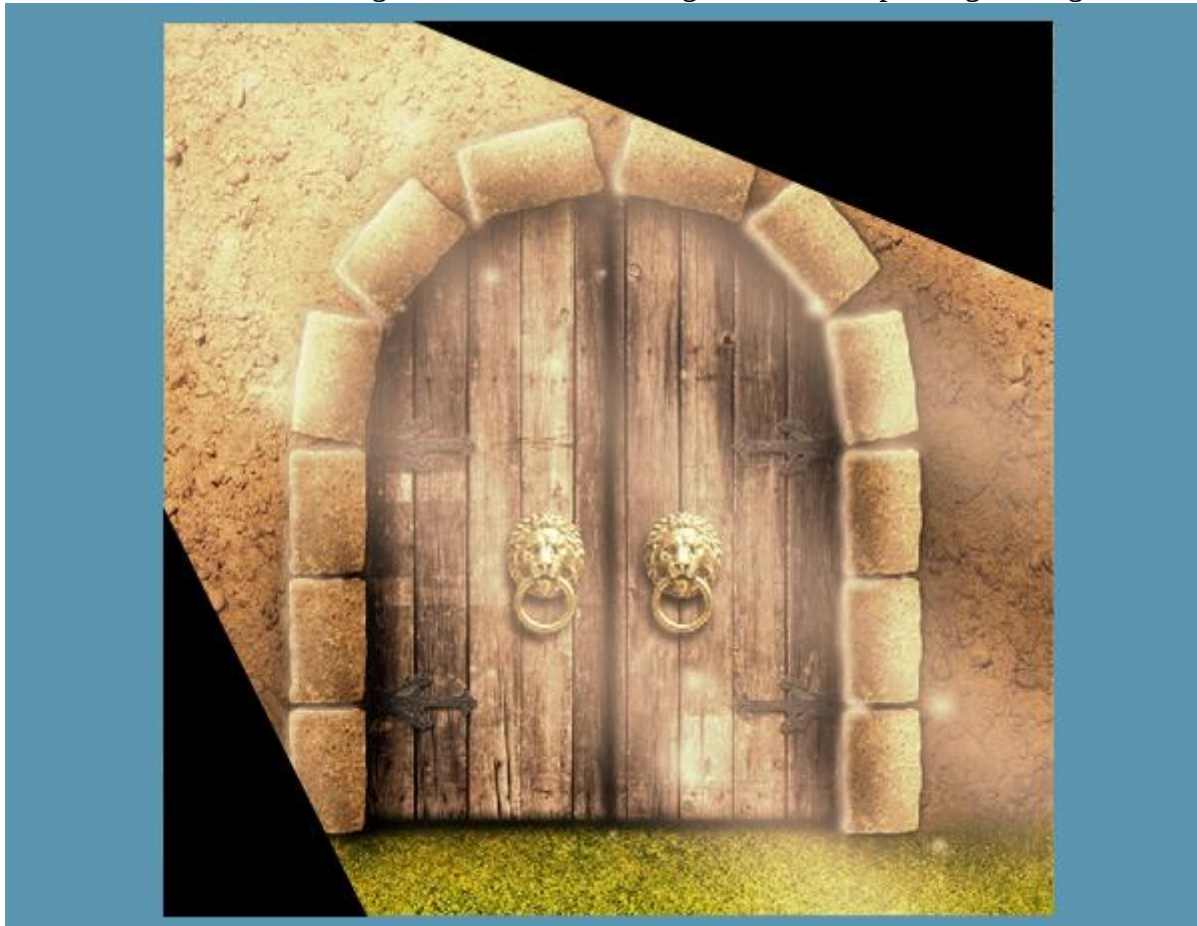
Nieuwe laag = "schaduw", vul de laag met kleur = # 000000.



Met Veelhoeklasso onderstaande selectie tekenen en dan delete toets aanklikken.



En als laatste: Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 22px, laagdekking = 60%.



Nog eens de eindafbeelding.

